

# Hygienekonzept für die Berlin Brettspiel Con 2021

17.09.2021-19.09.2021

Stand 17.08.2021 Berlin

## Leitlinie

Das Hygienekonzept der Berlin Brettspiel Con 2021 zielt darauf ab, für alle Besucher\*innen und Aussteller\*innen eine größtmögliche Sicherheit zu gewährleisten und zugleich den Charakter der Berlin Brettspiel Con als „Brettspiel-Convention“ zu erhalten und nach 18 Monaten Pandemie wieder das gemeinsame Spielen zu ermöglichen.

Dieses Konzept basiert auf den Grundlagen des SARS-CoV-2-Infektionsschutzmaßnahmenverordnung (InfSchMV) und den dem daraus resultierenden Hygienerahmenkonzept Stand 20.07.2021 Berlin. Mögliche Anpassungen dieser Verordnungen führen auch zu einer Anpassung dieses Konzeptes.

## 1. Zugangsbeschränkungen

Die Berlin Brettspiel Con 2021 wird in diesem Jahr ausschließlich für folgende Personen zugänglich sein:

- **Geimpfte Personen**, die mit einem von der Europäischen Union zugelassenen Impfstoff gegen Covid-19 geimpft sind und deren letzte erforderliche **Impfung mindestens 14 Tage** zurückliegt,
- **Genesene Personen**, die ein mehr als sechs Monate zurückliegendes positives PCR-Testergebnis auf eine Infektion mit dem Coronavirus SARS-CoV-2 nachweisen können und die mindestens eine Impfung gegen Covid-19 mit einem von der Europäischen Union zugelassenen Impfstoff erhalten haben und deren letzte Impfung mindestens 14 Tage zurückliegt,
- **Genesene Personen**, die ein mindestens 28 Tage und höchstens sechs Monate zurückliegendes positives PCR-Testergebnis auf eine Infektion mit dem Coronavirus SARS-CoV-2 nachweisen können, sowie

- **Negativ** auf Coronavirus SARS-CoV-2 **getestete Personen**, die eine **schriftliche oder elektronische Bescheinigung** über ein negatives Testergebnis eines innerhalb der letzten 24 Stunden durchgeführten Point-of-Care (PoC)-Antigen-Tests oder PCR-Tests auf eine Infektion mit dem Coronavirus SARS-CoV-2 vorlegt.

Der jeweilige Nachweis über eine Impfung, Genesung oder Test muss über eine digitale App oder ein amtliches Dokument und den Personalausweis erfolgen.

Die **maximale Anzahl** gleichzeitig anwesende **Personen** (Besucher und Personal) ist auf **3.000** begrenzt.

Der „Freie Spielbereich“ am Freitagabend ab 17:30 Uhr und am Samstagabend ab 19:00 Uhr ist auf 500 Besucher/ Sitzplätze beschränkt.

## 2. Einladungsmanagement

Zur allgemeinen Kontaktnachverfolgung, nach §4 InfSchMV, ist ein Zutritt außerdem nur mit einem **personalisierten** Ticket möglich. Die Tickets sind in diesem Jahr daher **nicht übertragbar**.

Die **Einhaltung der Personenobergrenzen** wird durch das dafür angepasste **Ticketkontingent reguliert**.

Damit auch in den Bereichen der „Freien Spielefläche“ zur GameNight die möglichen Personen pro Halle nicht überschritten werden, wird hier ein gesonderter Kartenverkauf umgesetzt. Damit ist auch im Vorfeld die maximale Auslastung durch das Ticketkontingent reguliert.

Um eine größere Schlangenbildung beim Einlass zu reduzieren, wird ein **gestaffelter Einlass** erfolgen.

## 3. Einlass & Auslass

Die Einlassstaffelung erfolgt über folgende Zeitslots:

### **Freitag:**

Team ab 6 Uhr

Aussteller / Händler ab 7-8 Uhr

ab 17:30 Uhr GameNight Slot 1 (max. 500 Personen)

### **Samstag:**

Aussteller / Händler und Team ab 8 Uhr

Dauerticket Slot 1 ab 09:00 (max. 500 Personen)

Samstag-Ticket Slot 2 ab 09:30 (max. 500 Personen)

Samstag-Ticket Slot 3 ab 10:00 (max. 500 Personen)

Samstag-Ticket Slot 4 ab 10:30 (max. 500 Personen)

Samstag-Ticket Slot 5 ab 11:00 (max. 500 Personen)

### **Sonntag:**

Aussteller / Händler und Team ab 8 Uhr

Dauerticket Slot 1 ab 09:00 (max. 500 Personen)

Sonntag-Ticket Slot 2 ab 09:30 (max. 500 Personen)

Sonntag -Ticket Slot 3 ab 10:00 (max. 500 Personen)

Sonntag -Ticket Slot 4 ab 10:30 (max. 500 Personen)

Sonntag -Ticket Slot 5 ab 11:00 (max. 500 Personen)

Als Einlass- und Auslassbereich wird die Halle 3 (4200 m<sup>2</sup>) genutzt. Ein Abstand von 1,5 Metern zwischen den anstehenden Personen wird über Beschilderung und Helfer\*innen gewährleistet.

Bereits während des Anstehens werden Helfer\*innen den Status (geimpft, genesen oder negativ getestet) überprüfen und somit die Einlassprozedur beschleunigen.

An allen Hallenzugängen und Übergängen werden die geltenden Hygienemaßnahmen ausgehängt.

Der Auslass erfolgt ebenfalls über die Halle 3 (4200m<sup>2</sup>) und wird über eine gesonderte Wegführung durchgeführt.

## **4. Abstandsregeln**

Auf dem **Gelände der Veranstaltung** ist grundsätzlich ein **Mindestabstand** von **1,5 Metern** einzuhalten. Dieser Abstand kann gegenüber dem engsten Angehörigenkreis reduziert werden.

Die Spieltische im „Freien Spielbereich“ haben einen Abstand von **1,5 Meter** zwischen 2 Stühlen **unterschiedlicher Tische**.

Durch eine maschinelle Belüftung, die 3-G Regel (nur geimpfte, genesen oder negativ getestete Personen auf der Veranstaltung) und eine zusätzliche Kontaktverfolgung, ist das gemeinsame Spielen **an Tischen ohne Mindestabstand** möglich.

## 5. Maskenpflicht

Es besteht eine **allgemeine Maskenpflicht (medizinische Maske)**, um einen zusätzlichen Schutz der anwesenden Personen zu gewährleisten.

Durch die zusätzliche Kontaktverfolgung **an Spiel- und Demotischen entfällt eine Maskenpflicht** am Platz.

Im **Außenbereich** gilt **keine Maskenpflicht, solange** ein **Abstand von 1,5 Meter** eingehalten werden kann.

## 6. Hand- und Flächendesinfektion

Zur **regelmäßigen Handdesinfektion** stehen Desinfektionsspender an sämtlichen Ein- und Ausgängen, WC-Anlagen, sowie neuralgischen Stellen zur Verfügung.

Im Bereich der Spiel- und Demotische stehen zusätzliche Desinfektionsspender. **Vor und nach Spielbeginn** müssen sich die **Hände desinfiziert** werden. Bei einer gleichbleibenden Tischbesetzung/ Spielgruppe muss dies nicht nach jeder neuen Partie geschehen, sondern nur wenn neue Mitspieler\*innen dazukommen.

Die **Oberflächen** der Spiel- und Demotische, sowie ähnlich genutzte Flächen (Tresen, Vitrinen) werden **vor Veranstaltungsbeginn** und **nach Veranstaltungsende**, sowie **nach Möglichkeit während der Veranstaltung desinfiziert**. Dafür wird eine extra Reinigungskraft während der Veranstaltung abgestellt.

## 7. WC- Bereich

Für die Veranstaltung werden die WC-Anlagen in Halle 7 und Halle 3 benutzt.

Die gleichzeitige Anwesenheit von Personen im jeweiligen WC-Bereich wird über eine Beschilderung reguliert.

Die WC-Anlagen werden vor und während der Veranstaltung vom Reinigungspersonal betreut, gereinigt und desinfiziert.

## **8. Digitale Kontaktverfolgung an Spiel- und Demotischen**

An allen Spiel- und Demotischen, an denen sich Besucher über **längere Zeiträume** aufhalten und Kontakte haben, besteht die Pflicht zur **Kontaktverfolgung**. Hierfür wird jeder Spiel- und Demotisch durch den Veranstalter mit einem QR-Code ausgestattet, über den mithilfe der **Luca App** die Dauer des Aufenthalts und die Kontakte verfolgt werden. Sollte jemand über kein Smartphone verfügen, ist die Kontaktverfolgung mithilfe von handschriftlichen Listen erforderlich. Eine Vorlage wird vom Veranstalter gestellt.

Dazu müssen folgende Daten erfasst werden: Tischnummer, Start- und Enduhrzeit der Tischbenutzung, vollständiger Name, Adresse, Telefonnummer oder E-Mail-Adresse. Die Daten werden für die gesetzlich vorgeschriebene Dauer aufbewahrt und dann vernichtet.

## **9. Belüftung**

Die Station verfügt über ein modernes Belüftungssystem. Die Halle 7 (Aussteller-Halle) und 7.2 (Freier Spielebereich) würden über eine automatisierte Lüftungsanlage belüftet. In Halle 8 (Freier Spielebereich) werden zusätzlich die Fensterflächen zum Außenbereich soweit möglich entfernt, um eine bestmögliche Belüftung des Bereiches zu gewährleisten. Halle 7.3 (Flohmarkt) wird mit einer externen maschinellen Zuluft versehen und manuell über RWA und Türen entlüftet.

Mindestens 45 Minuten vor Veranstaltungsbeginn beginnt die Belüftung.

## **10. Catering**

Catering für die anwesenden Personen wird über gesonderte Partner umgesetzt. Diese agieren nach den geltenden Regeln für Gastronomiebetriebe gemäß der InfSchMV des Landes Berlin. Dieses Catering in Form von Food Trucks und Ständen wird im Außenbereich der Halle 8 (Fläche ca. 700m<sup>2</sup>) aufgebaut.

## 11. Auf- und Abbau

Beim Auf- und Abbau, sowie Lieferungen besteht eine **allgemeine Maskenpflicht mit medizinischen Masken**.

Personen (Aussteller, Händler und Team) werden über ein personalisiertes Ticket gescannt und im Vorfeld ihre Kontaktdaten erfasst. Lieferanten und oder kurzfristige Aufbauhelfer\*innen werden über eine APP oder Kontaktformular erfasst.

## 12. Aussteller und Händler

Da die Besucher bereits beim Einlass auf ihren Status (geimpft, genesen oder negativ getestet) kontrolliert werden, muss **keine weitere Kontrolle** dahingehend **am Stand** erfolgen.

Die Standplanung sollte bei einem begehbaren Stand, einen Abstand von 1,5m zwischen Personen ermöglichen. Eine **mögliche Schlangenbildung**, darf sich **nicht auf** den gekennzeichneten **Wegen** zwischen den Standflächen ausbreiten.

Sollten Spieletische am Stand aufgebaut werden sind die Regelungen unter Punkt 4., 5.,6. Und 7. umzusetzen. Maximal dürfen **10 Personen an einem Tisch** gleichzeitig platziert werden. Bei mehreren Tischen auf dem Stand, muss ein Abstand von **1,5 Meter** zwischen 2 Stühlen **unterschiedlicher Tische** eingehalten werden.

Für Besucher und Personal muss ausreichend Desinfektionsmittel bereitgestellt werden. Häufig frequentierte Kontaktflächen (Tresen, Tische, Vitrinen, etc.) müssen nach Bedarf desinfiziert werden (min. einmal vor jedem Veranstaltungstag).

Freitag nach dem Aufbau und Samstag nach Ausstellerschluss muss das Convention-Gelände zügig verlassen werden. Ein Aufenthalt auf der GameNight kann nur mit extra erworbenen Besucher-Ticket ermöglicht werden. Standpartys oder vergleichbare Zusammenkünfte sind aktuell nicht zulässig.

Die Ausgabe von Promos, Give-Aways oder ähnlichen Dingen ist lediglich durch das Standpersonal unter Einhaltung der Hygienemaßnahmen möglich.

**Sammelbehälter** zum eigenständigen Zugreifen der Besucher\*innen sind **nicht erlaubt**.

Catering für Standpersonal ist nach geltenden Regeln für Gastronomiebetriebe gemäß der InfSchMV des Landes Berlin durchzuführen. Ein zusätzliches Cateringangebot für Besucher\*innen ist nicht zulässig.

Es ist ein **verantwortlicher Ansprechpartner** für den Aussteller-/ Händlerstand zu benennen. Zusätzlich muss eine **Hygienecheckliste** über die getroffenen Hygienemaßnahmen geführt und bei Bedarf vorgezeigt werden. Diese Checkliste ist noch 14 Tage nach der Veranstaltung bereitzuhalten.

Ein Muster für solch eine Hygienecheckliste wird gesondert vor der Veranstaltung bereitgestellt (per E-Mail und oder Download auf der Webseite).

Werden **Spiel-/ Demotische** angeboten, werden diese durch den Veranstalter mit einer eindeutigen **Tischnummer** und einem **QR-Code** zur Kontaktnachverfolgung ausgestattet. Für die Nachverfolgung per QR-Code nutzen wir die **Luca-App**.

Sollte jemand über kein Smartphone verfügen ist die Kontaktverfolgung mithilfe von handschriftlichen Listen erforderlich. Eine Vorlage der Listen wird durch den Veranstalter zur Verfügung gestellt.

Dazu müssen folgende Daten erfasst werden: Tischnummer, Start- und Enduhrzeit der Tischbenutzung, vollständiger Name, Adresse, Telefonnummer oder E-Mail-Adresse. Die Daten werden für die gesetzlich vorgeschriebene Dauer aufbewahrt und dann vernichtet.

### **13. Helfer\*innen Team**

Teammitglieder\*innen werden über ein personalisiertes Ticket gescannt und im Vorfeld ihre Kontaktdaten erfasst.

Einzelne feste Arbeitsbereiche (Einlass, Ausleihe, Teambereich, etc.) werden mit einem QR-Code ausgestattet, über den mithilfe der Luca-APP die Dauer des Aufenthalts aufgezeichnet wird.

Da es beim Team, über die gesamte Dauer der Veranstaltung, zu erhöhten Kontakten zu den Besuchern kommt, raten wir zu einer zusätzlichen täglichen extra Testung (auch bei geimpften und genesenen). Dafür kann das nahe gelegene kostenlose Testzentrum verwendet werden und oder es werden Selbsttests für das Team bereitgehalten.

